

OSTEP Chapter 8

ECE 3600, Fall 2022

Table of Contents

- [1. Multi-Level Feedback Queue](#)
- [2. Long-Running Jobs](#)
- [3. I/O vs. CPU-intensive Workloads](#)
- [4. Priority Boost](#)
- [5. Gaming Tolerance](#)
- [6. Non-Uniform Time Slices](#)
- [7. Summary](#)
- [8. Exercises](#)